

# International Tool Fair – Tech-tonic Motions in Learning – ITFXVIII



*Transformam Romania prin invatare*



Transformam Romania prin invatare

În perioada 4-8 noiembrie 2024 s-a desfășurat (în capitala Islandei, Reykjavik) a 18-a ediție a conferinței ***International Tool Fair – Tech-tonic Motions in Learning – ITFXVIII.***

Evenimentul, organizat sub egida comunităților de practică Erasmus+ și Corpul European de Solidaritate, a reunit participanți din diverse domenii, precum învățământul școlar, educația adulților, educația și formarea profesională (VET), tineret și sport, atât din Europa, cât și din țările terțe asociate programului.



***Atelierele de exersare a instrumentelor digitale (Tools Workshops)*** au oferit participanților oportunitatea de a facilita și conduce propriile sesiuni, promovând învățarea între „egali” (participant-participant) într-un cadru internațional.

Cei care au ales să organizeze astfel de ateliere au provenit din domeniile educației școlare, formării profesionale (VET), tineretului și sportului.

Tematica abordată a inclus o varietate amplă de aplicații digitale și modele de activități, precum: inteligența artificială (AI), aplicația Actionbound, dezbateri în format digital, design grafic, crearea lecțiilor Ted-Ed, Moodle, Minding Media, învățarea matematicii în afara clasei cu MathCityMap și altele.



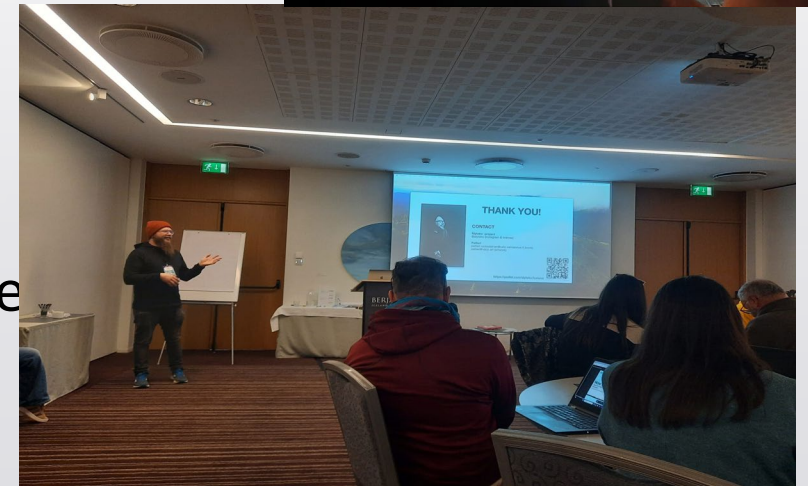


***Atelierele de explorare a instrumentelor digitale (Tools to Explore)*** au fost gândite pentru a permite participanților să aprofundeze utilizarea unor instrumente digitale sau abordări pe o temă specifică.

Aceste sesiuni, mai extinse, au fost structurate în trei întâlniri și au oferit metode de lucru inovatoare.

Temele disponibile au inclus:

- a) utilizarea creativă a tehnologiei (coding și programare),
- b) integrarea inteligenței artificiale în educație și activități de tineret,
- c) explorarea realității virtuale,
- d) utilizarea aplicației Discord pentru crearea comunităților de învățare.





***Târgul de instrumente digitale (Tools Market)*** a constituit un spațiu dedicate prezentării unei game mai largi de instrumente, aplicații, publicații și idei propuse de participanți.

Astfel, Târgul a devenit locul ideal pentru unii participanți să-și expună ideile, iar pentru alții să descopere inovații dezvoltate în diverse comunități educaționale.







Transformam Romania prin invatare